



I.R.R.A. ITALIAN RANCH ROPING ASSOCIATION **GUARDIANS OF WESTERN TRADITIONS**

REGOLAMENTO GARA DI WORKING TRAIL HORSE (Ediz. 05/12/2008)

Questa nuova disciplina è un mix tra il reining ed il trail horse. Si è voluto integrarle per rendere questo event il più simile al vero lavoro che deve affrontare uno STOCK HORSE. La disciplina vedrà due percorsi nella stessa arena, uno con delle manovre che ritroviamo nel reining quali i cerchi, spin, etc, mentre l'altro sarà un percorso di trail con ostacoli il più "naturali" possibile.

1. Questa disciplina sarà giudicata valutando le prestazioni del cavallo nell'affrontare gli ostacoli, il suo comportamento e la risposta al cavaliere. I cavalli che affronteranno gli ostacoli con stile ed una certa velocità senza che ne risenta la correttezza, godranno di maggiore credito.
2. Il percorso sarà studiato in modo che i cavalli possano mostrare le tre andature (passo, trotto e galoppo) e le manovre di back, roll-back e spin.
3. Il punteggio sarà uguale a quello utilizzato per la valutazione del ranch roping, ovvero partendo da un valore di 70 (settanta) aggiungendo o sottraendo i punti attribuiti. I punti potranno andare da :
 - -1 ½ Molto scadente
 - -1 Scadente
 - -1/2 Insufficiente
 - 0 Corretto
 - +1/2 Buono
 - +1 molto buono
 - +1 ½ Eccellente
4. Oltre al punteggio ci saranno anche delle penalità che saranno così suddivise :
 - **PUNTEGGIO 0 (Zero) NO SCORE.**
 1. Eseguire l'ostacolo in modo diverso da quello previsto.
 2. Rinunciare a qualsiasi tentativo di superare l'ostacolo.
 3. Caduta del cavallo o del cavaliere.
 4. Terzo rifiuto su un ostacolo.
 5. Non dimostrare la corretta andatura dove richiesta.
 6. Maltrattamento del cavallo in arena e/o presenza di segni che indichino che vi è stato un abuso, prima o durante la prestazione del cavallo in gara.
 - **PENALITA' DI - ½ PUNTO**
 1. Ogni volta che si tocca un a barriera, un palo, un ostacolo.
 2. Ogni ¼ di giro in più durante gli spin.



I.R.R.A. ITALIAN RANCH ROPING ASSOCIATION **GUARDIANS OF WESTERN TRADITIONS**

- **PENALITA' DI – 1 PUNTO**
 1. Rottura dell'andatura al passo, trotto, per due falcate o meno.
 2. Mancata presa sulla dummy.
 3. Partenza all'andatura richiesta dopo il primo marcker.
 - **PENALITA' DI – 3 PUNTI.**
 1. Rompere l'andatura per più di due falcate.
 2. Galoppo contrario o rottura dell'andatura al galoppo.
 3. Abbattimento di una barriera rialzata.
 4. Uscire dai confini di un ostacolo.
 5. Perdere la presa del cancello.
 - **PENALITA' DI – 5 PUNTI**
 1. Rifiuto, sgroppata o tentativo di eludere il superamento di un ostacolo scartando o indietreggiando per più di tre passi.
 2. Perdita di controllo del cavallo.
 3. Perdita dell'oggetto che si doveva trasportare.
5. Le categorie saranno le seguenti : YOUTH, Non Pro e PRO. Se nella categoria Youth non si raggiungerà il numero minimo di iscritti (tre) la stessa sarà inglobata nella successiva.
6. Per le categorie Youth e Novice, i percorsi saranno più semplici rispetto a quelli della categoria Pro.