



I.R.R.A. ITALIAN RANCH ROPING ASSOCIATION **GUARDIANS OF WESTERN TRADITIONS**

REGOLAMENTO GARA DI WORKING RANCH COW HORSE **(Ediz. 09/12/2008)**

Questa nuova disciplina è un mix tra il cutting, il working cow horse ed il roping. Anche in questo event come nel W.T.H. abbiamo voluto integrare alcune discipline che fanno comunque parte del quotidiano lavoro nel ranch. Quello a cui vogliamo arrivare è di esaltare sempre più il vero “Cavallo da Ranch”, non un campione in una sola disciplina, ma un buon cavallo in tutte. Le fasi di giudizio saranno principalmente tre, la prima quella del Ranch Cutting, dove il binomio deve affrontare un taglio nella mandria (come nel Ranch Roping) e dimostrare di avere un buon controllo sul manzo, impedendogli di rientrare nella stessa, questo lavoro verrà effettuato con l’ausilio di due Turn-back. Quando sarà stata dimostrata sufficientemente l’abilità del “controllo”, i due aiutanti al cenno del cavaliere si toglieranno ed inizierà la seconda fase ovvero il “Fence work”, in questo caso il binomio a seconda del pattern, dovrà guidare lungo il fence il manzo precedentemente tagliato, dovendolo in alcuni casi farlo “girare”. La terza fase sarà dedicata al roping ovvero, dopo aver portato il vitello sul fondo dell’arena, dovrà essere preso con il rope (break-a-way) durante il suo rientro verso la mandria, ma prima di un marker. Questa terza fase non sarà presente nei pattern delle categorie Youth e Non Pro, ma al suo posto, il binomio dovrà guidare il manzo all’interno di un pen.

1. Un buon giudizio verrà assegnato ad un cavallo che controlli sempre il manzo, dimostrando una naturale abilità di lavoro con il bestiame, senza bisogno di un eccessivo intervento del cavaliere con redini o speroni. Per la valutazione il giudice dovrà tener conto anche della velocità, caparbietà o riluttanza del vitello durante il lavoro. Nel caso che il vitello assegnato, presenti “problemi”, il giudice può decidere di assegnare al cavaliere un altro vitello.
2. Prima di ogni gara verrà sorteggiato il pattern.
3. Il cavallo dovrà lavorare finchè il giudice non darà lo STOP; chi interrompe il lavoro gli verrà attribuito il punteggio Zero (0).
4. Punteggio sarà uguale a quello utilizzato per la valutazione del ranch roping, ovvero partendo da un valore di 70 (settanta) aggiungendo o sottraendo i punti attribuiti. I punti potranno andare da :
 - -1 ½ Molto scadente
 - -1 Scadente
 - -1/2 Insufficiente
 - 0 Corretto



I.R.R.A. ITALIAN RANCH ROPING ASSOCIATION **GUARDIANS OF WESTERN TRADITIONS**

- +1/2 Buono
 - +1 molto buono
 - +1 ½ Eccellente
5. Oltre al punteggio ci saranno delle penalità che saranno così suddivise :
- PUNTEGGIO 0 (ZERO) :
 1. Il cavallo “gira le spalle” al manzo (Turn tail).
 2. Abbandono dell’arena prima di avere completato il lavoro.
 3. Perdita di controllo del cavallo durante il lavoro con il vitello, mettendo in pericolo il cavaliere.
 4. Quando un cavallo travolga il vitello causando la caduta sua e/o del cavaliere.
 5. Se il lavoro non sarà portato a termine nel tempo a disposizione. (2 min. 30”).
6. Per la prova di Roping, verranno dati 2 punti di penalità, nel caso che il cavaliere non riesca a catturare il vitello.
7. Un concorrente che non abbia eseguito tutte le manovre richieste, non potrà piazzarsi prima di un concorrente che le abbia eseguite tutte.
8. Per le categorie Youth e Novice, i percorsi saranno più semplici rispetto a quelli della categoria Pro.
9. Le categorie saranno le seguenti : YOUTH, Non Pro e PRO. Se nella categoria Youth non si raggiungerà il numero minimo di iscritti (tre) la stessa sarà inglobata nella successiva