

### **RANCH CUTTING**

- Il cavaliere deve eseguire il taglio di tre vitelli prescelti dal giudice che verranno tagliati singolarmente dalla mandria, il tutto nell'arco di 3 min (1 min a vitello) con l'ausilio di due turn back che metteranno pressione ai vari vitelli per rientrare in mandria, facilitando così il movimento del vitello da cettare.
- I metodi di valutazione adottati saranno: lavoro del binomio cavaliere-cavallo, attitudine del cavallo sulla mandria (cow sense), difficoltà nel mantenere il taglio, situazioni diverse (tutto ciò che può creare pericolo al binomio e al vitello).
- Punteggi: da concordare con il nuovo regolamento....

### **ONE MAN DOCTORING**

- Il cavaliere, accompagnato da un compagno, deve eseguire il taglio di un vitello scelto dal giudice, isolarlo, effettuare la presa alla testa e con l'ausilio delle varie "trappole" ai posteriori conosciute, atterrarlo rimanendo a cavallo. Il compagno potrà solamente aiutare il cavaliere a spingere il vitello una volta effettuata la presa facilitandone la trappola posteriore.
- Il cavaliere dovrà scendere da cavallo ed effettuare una legatura del rope semi – fissa o fissa sull'horn della sella (più o meno punti a seconda del tipo di legatura) che gli permetterà di andare verso il vitello per togliere le trappole e farlo rialzare. Durante queste operazioni i movimenti consentiti del cavallo saranno: stazionamento fisso e back se richiesto dal cavaliere.
- Tiri consentiti alla testa: 3; dopo il terzo tiro il cavaliere prenderà NO SCORE; trappole illimitate alle gambe; totale tempo: 5 min.
- Verranno valutati: binomio cavaliere – cavallo, quantità dei tiri effettuati, dimensione loop, difficoltà del tiro, attitudine del cavallo ad aspettare il lavoro del cavaliere, situazioni diverse.
- Punteggi: da concordare con il nuovo regolamento....

### **THREE MAN DOCTORING**

- Tre cavalieri dovranno effettuare il taglio di un vitello scelto dal giudice effettuando tre prese: testa, gambe anteriori, gambe posteriori.
- Una volta effettuate le tre prese colui che ha preso la testa scenderà da cavallo, atterrerà il vitello e gli toglierà il loop dal collo aggiustando la presa sulle gambe anteriori (presa anteriore valida anche con una singola gamba).
- Tempo totale: 5 min.
- Tiri consentiti alla testa: 2; dopo il secondo tiro il trio prenderà NO SCORE; tiri consentiti alle gambe: 3; dopo il terzo tiro il trio prenderà NO SCORE.
- Verranno valutati: tre binomi cavaliere – cavallo, lavoro del team, quantità dei tiri effettuati, dimensione loop, difficoltà del tiro, attitudine del cavallo ad aspettare il lavoro del cavaliere, situazioni diverse.
- Punteggi: da concordare con il nuovo regolamento....

### **RANCH CATTLE DRIVE**

- Un team formato da quattro cavalieri dovrà condurre la mandria in un percorso prescelto dal giudice che prevederà cambi di direzione, trascinamento lungo i fences, deviazioni varie, abbrancamento (mettere la mandria al centro dell'arena), sbrancamento (dividere in due la mandria) che verrà condotta per metà da due cavalieri verso la chout e verrà tenuta lì nell'attesa che gli altri due cavalieri vi conducano l'altra metà.
- Totale tempo: 5 min.
- Metodi di valutazione: lavoro del team, lavoro e cow sense del cavallo, situazioni diverse.
- Qualora per tre volte consecutive la mandria cambierà percorso, tornerà indietro, si sbrancherà o abbrancherà da sola il team prenderà NO SCORE.
- Atti di galoppo ingiustificati: NO SCORE.
- Contatti fisici cavaliere – mandria: NO SCORE.
- Punteggi: da concordare con il nuovo regolamento....

### **RANCH STOK TRAIL**

- Team formato da un cavaliere e da un accompagnatore.
- Il cavaliere dovrà tagliare la mandria, e portare fuori da essa un solo vitello (scelto dal giudice).
- In un percorso prestabilito, che prevedrà cambi di direzione, trascinamento lungo i fences, deviazioni varie, ostacoli (cancello, barriere a terra, ponte ecc.), il cavaliere dovrà accompagnare il vitello, lungo tale percorso.
- Totale tempo: 5 min.
- Metodi di valutazione: lavoro del cavaliere, lavoro e cow sense del cavallo, situazioni diverse.
- Qualora per tre volte consecutive il vitello cambierà percorso, tornerà indietro, o si abbrancherà uscendo dal controllo del cavaliere, prenderà NO SCORE.
- Atti di galoppo ingiustificati: NO SCORE.
- Contatti fisici cavaliere – vitello: NO SCORE.
- Punteggi: da concordare con il nuovo regolamento....

### **RANCH WORKING COW DOGS**

- In attesa di dritte dall'istruttore dei cani (comunque sarà una disciplina dove il cane sarà gestito sulla mandria prima da terra poi da sella).

### **VAQUERO DRESSAGE**

- Il cavaliere effettuerà un percorso componendo figure di maneggio, manovre e andature, flessioni ecc. scelte dal giudice tra i vari percorsi precedentemente stabiliti dal consiglio.
- Metodi di valutazione: il binomio verrà valutato sulla fluidità, scorrevolezza, precisione, predisposizione ad effettuare la ripresa.
- Punteggi: da concordare con il nuovo regolamento....

### **SINCRO – VAQUERO DRESSAGE**

- Riconducibile al vaquero dressage, solamente con la differenza che i cavalieri saranno due.
- Effettueranno una ripresa insieme (vedi sopra) con o senza musica.
- Metodi di valutazione: la coppia verrà valutata sulla fluidità, scorrevolezza, precisione, predisposizione ad effettuare la ripresa.
- Punteggi: da concordare con il nuovo regolamento....
- N.B. IN SEDE DI CONSIGLIO VERRANNO SCELTI 5 PATTERNS, CONSEGNATI AI VARI SOCI IRRA E CHE IN SEDE DI GARA VERRANNO ESTRATTI A CASO.